



## FONDUL SOCIAL EUROPEAN

Proiect co-finantat din Programul Operational Capital Uman 2014 – 2020

**Axa prioritara 4:** „Incluziunea sociala si combaterea saraciei”

**Obiectivul tematic 9:** Promovarea incluziunii sociale, combaterea saraciei si a oricarei forme de discriminare

**Prioritatea de investitii 9.ii:** Integrarea socio-economica a comunitatilor marginalizate

**Obiectivul specific 4.2:** Reducerea numarului de persoane aflate in risc de saracie si excluziune sociala din comunitatile marginalizate(non-roma), prin implementarea de masuri integrate

**Titlul proiectului:** „Viitor European: Integrare”

**Contract nr.:** POCU/20/4/2/101916

**Beneficiar:** Comuna Birca, Judetul Dolj

**Parteneri:** P1: Liceul Teoretic Adrian Paunescu Barca, P2: 4Mare Elisium SRL-D, P3: Institutul de Economie Nationala

**COMUNA BIRCA , 23.05.2018**

**Anunt privind derularea Atelierelor de lucru pentru cresterea gradului de solutionare  
a problemelor comunitatii marginalizate printr-o abordare participativa  
Tema 6 – „Limitarea abandonului scoolar in randul elevilor din comunitatile marginalizate”**

**COMUNA BIRCA**, cod de identificare fiscala 5002100, cu sediul in Str.Mihai Viteazu nr.257, localitatea Birca, judetul Dolj, cod postal 207055, Romania, posta electronica primaria.barca@yahoo.ro, reprezentata legal prin Cristinel URTILA, primar, in calitate de **Beneficiar** al Contractului de finantare POCU/20/4/2/101916,

### ANUNTA

**In perioada 18-21 Mai 2018** s-a derulat atelierul inovativ in vederea implicarii active a membrilor comunitatii in solutionarea problemelor din comunitatile marginalizate cu Tema 6 - „ Limitarea abandonului scoolar in randul elevilor din comunitatile marginalizate” si a fost organizat la Hotel Traian, Str. Calea Traian, Calimanesti, jud. Vâlcea, unde au participat 100 de persoane.

Detalii suplimentare:

Glavan Marius – Manager Proiect; Urtila Cristinel – Primar Comuna Birca;

Institutie: COMUNA BIRCA

Fax: 0251356214

e-mail: primaria.barca@yahoo.ro / birca101916@gmail.com